حمل الآن

مجانا وحصريا

المراجعة رقم (1)

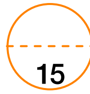
اختبار شهر نوفمبر





الاختبار الأول

مجاب عنه



السؤال الأول : أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

(مجلد – التواصل مع الزوار – النافذة الرقمية – عرض الشرائح – <html>)

(1) عرض الصور بطريقة متحركة يسمى .... وهو أحد معارض الصور .

(2) الوسم .... هو العنصر الأساسى الذى يحتوى على كامل محتويات الصفحة.

(3) الموقع الإلكترونى هو .... لعرض الأفكار و الهوايات و المشاريع .

(4) يستخدم نموذج الاتصال فى المواقع لـ ....

(5) عند إنشاء موقع ويب يتم إنشاء .... يوضع به الملفات اللازمة لإعداد صفحات الموقع .

السؤال الثانى : اختر الإجابة الصحيحة :

(1) من فوائد لغة CSS ....

توفير الوقت	سرعة التعديل	سهولة التعديل	جميع ماسبق

(2) فى الكود { body{ background-color: lightblue; يمثل body ....

القيمة	الخاصية	المحدد	التنسيق

(3) تصميم .... يعنى التفكير فى كيفية استخدام الأشخاص لتطبيق أو موقع ما وإيجاد ما يحتاجونه بسهولة.

تجربة المستخدم	واجهة المستخدم	الموقع	العنوان

(4) .... تعنى أن المستخدم يستطيع الوصول إلى ما يبحث عنه بسرعة ودون عناء.

الوضوح	التناسق	الألوان	سهولة التنقل

(5) الصفحة التى تعرض صور لأنشطة الموقع تسمى ....

اتصل بنا	الصفحة الرئيسية	من نحن	معرض الصور

السؤال الثالث : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) يستخدم الوسم <link> داخل منطقة head لربط ملف CSS بصفحة HTML ( )

(2) الخاصية rel تحدد اسم الملف الـ CSS و مساره. ( )

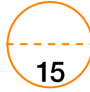
(3) الخطوط المعقدة والمزخرفة تساعد على ظهور الموقع بشكل سهل القراءة. ( )

(4) تنظيم عناصر الواجهة بشكل منطقى يجعل التطبيق أو الموقع سهل الاستخدام. ( )

(5) التصميم البسيط و المنتظم لصفحة الويب أكثر جاذبية و سهل الاستخدام. ( )

الاختبار الثانى

مجاب عنه



السؤال الأول : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

(1) يكتب كود HTML باستخدام أحد محررات النصوص مثل Notepad ( )

(2) تستخدم لغة CSS فى عرض صفحات الويب بشكل مناسب لحجم الشاشة. ( )

(3) إنشاء موقع بالذكاء الاصطناعى يتطلب منك كتابة أكواد برمجية معقدة. ( )

(4) تحديد نوع الموقع باستخدام Wegic.ai آخر خطوات إنشاء الموقع. ( )

(5) موقعى YouTube و Google يستخدمان UI/UX بشكل جيد. ( )

السؤال الثانى : أكمل العبارات التالية بما يناسبها مما بين القوسين :

(التخطيط - <title> - <font> - التنقل - الفهم و التحويل)

(1) من قدرات الذكاء الاصطناعى فى تصميم المواقع ....

(2) يستخدم الوسم .... لتعديل الخطوط فى لغة HTML.

(3) الوسم .... يستخدم لعرض عنوان الصفحة فى شريط الصفحة العلوى.

(4) سهولة .... تعنى أن المستخدم يستطيع الوصول إلى ما يبحث عن بسرعة ودون عناء.

(5) .... هو تنظيم عناصر الواجهة بشكل منطقى يجعل الموقع سهل الاستخدام.

السؤال الثالث : اختر الإجابة الصحيحة :

(1) أهمية إمتلاك موقع إلكترونى ....

التواصل مع العالم	عرض المشاريع	تطوير المهارات	جميع ما سبق

(2) يُمكِّن .... الحواسيب من التعلم والتفكير مثل البشر.

الإنترنت	التعلم	الذكاء الاصطناعى	الروبوت

(3) تناسق الواجهة يعنى .... فى جميع أنحاء التطبيق أو الموقع.

مخالفة المعلومات	الحفاظ على نفس الأسلوب
الحفاظ على الازرار	حفظ المعلومات

(4) تستخدم لغة .... لإضافة وسوم داخل صفحة HTML

C++	CSS	GIMP	Scratch

(5) الرمز .... يستخدم لتمثيل رمز حقوق النشر ©

©	height	link	div

إجابة نماذج اختبارات شهر نوفمبر الاختبار الأول

السؤال الأول:

(1) عرض الشرائح

(2) <html>

(3) النافذة الرقمية

(4) التواصل مع الزوار

(5) مجلد

السؤال الثانى :

(1) جميع ماسبق

(2) المحدد

(3) تجربة المستخدم

(4) سهولة التنقل

(5) معرض الصور

السؤال الثالث :

(1) ✓

(2) ✗

(3) ✗

(4) ✓

(5) ✓

إجابة نماذج اختبارات شهر نوفمبر الاختبار الثانى

السؤال الأول:

(1) ✓

(2) ✓

(3) ✗

(4) ✗

(5) ✓

السؤال الثانى :

(1) الفهم و التحويل

(2) <font>

(3) <title>

(4) التنقل

(5) التخطيط

السؤال الثالث :

(1) جميع ما سبق

(2) الذكاء الاصطناعى

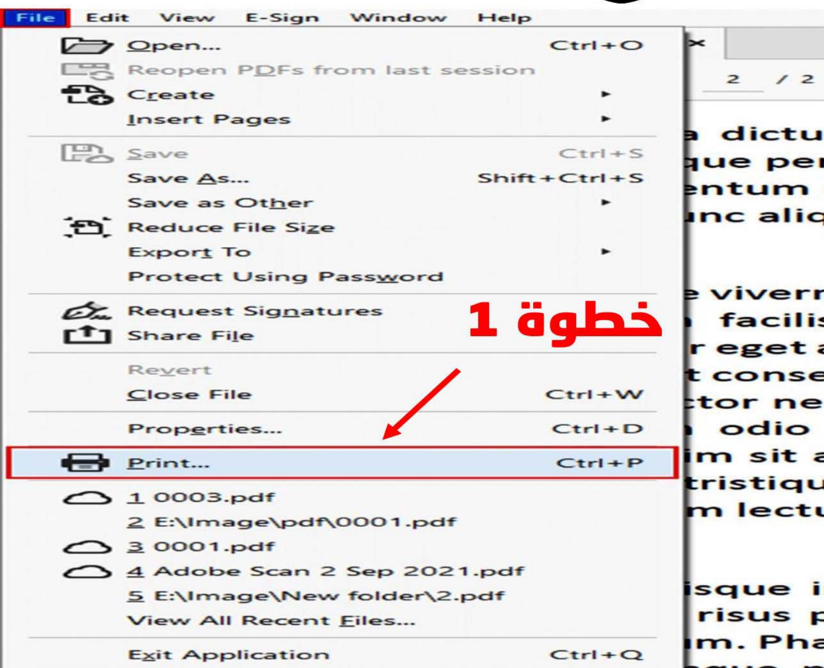
(3) الحفاظ على نفس الأسلوب

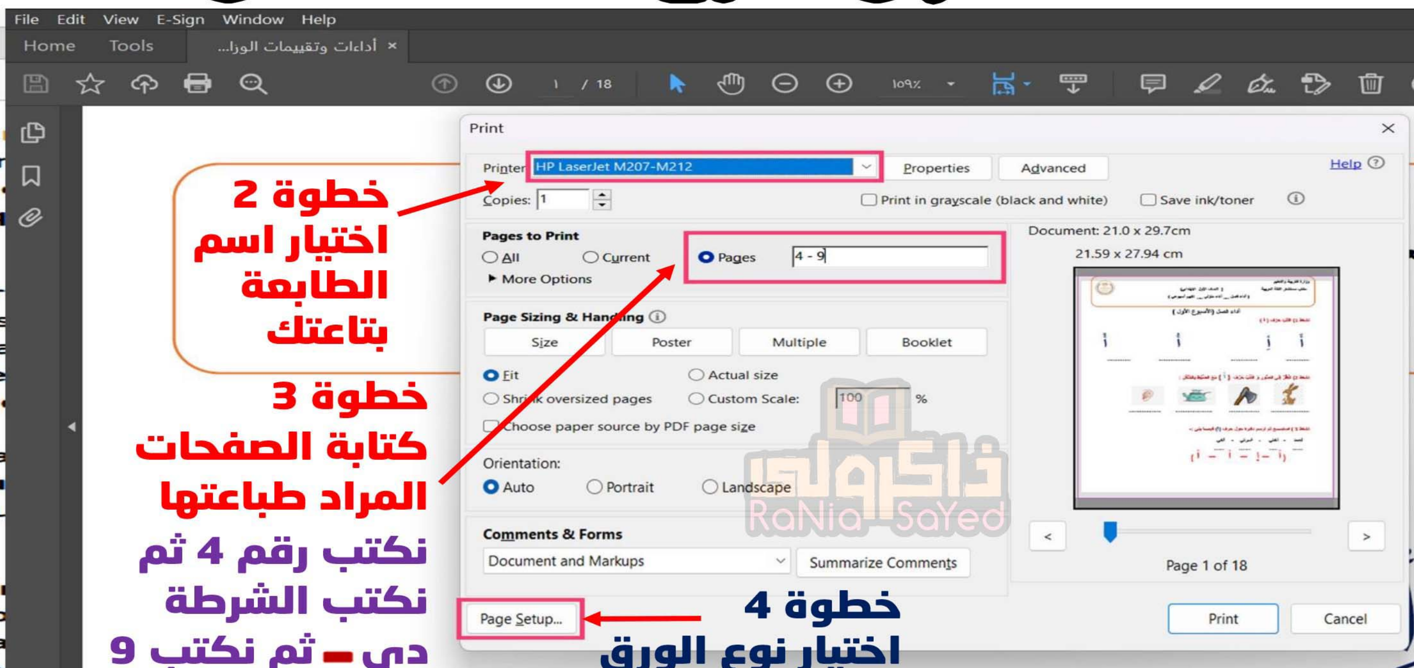
(4) CSS

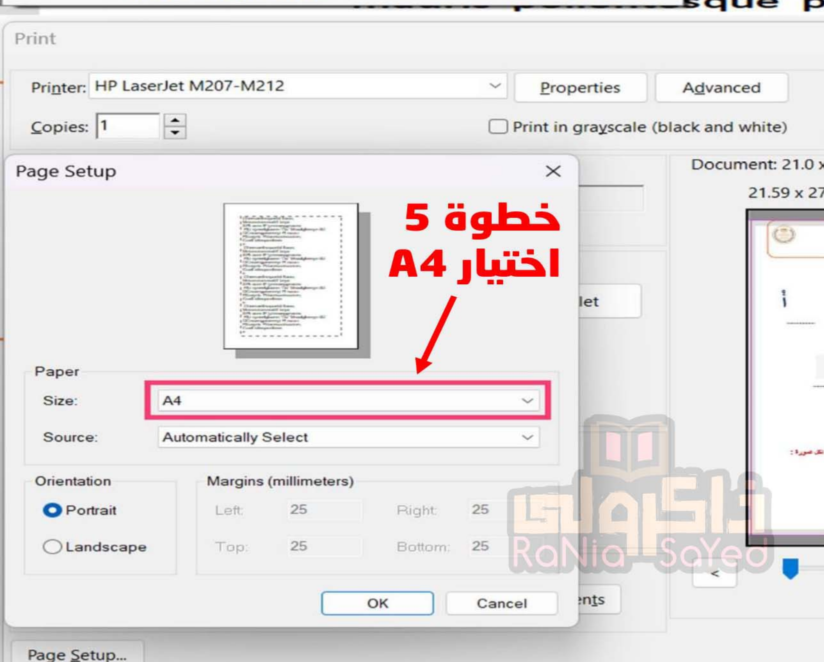
(5) ©

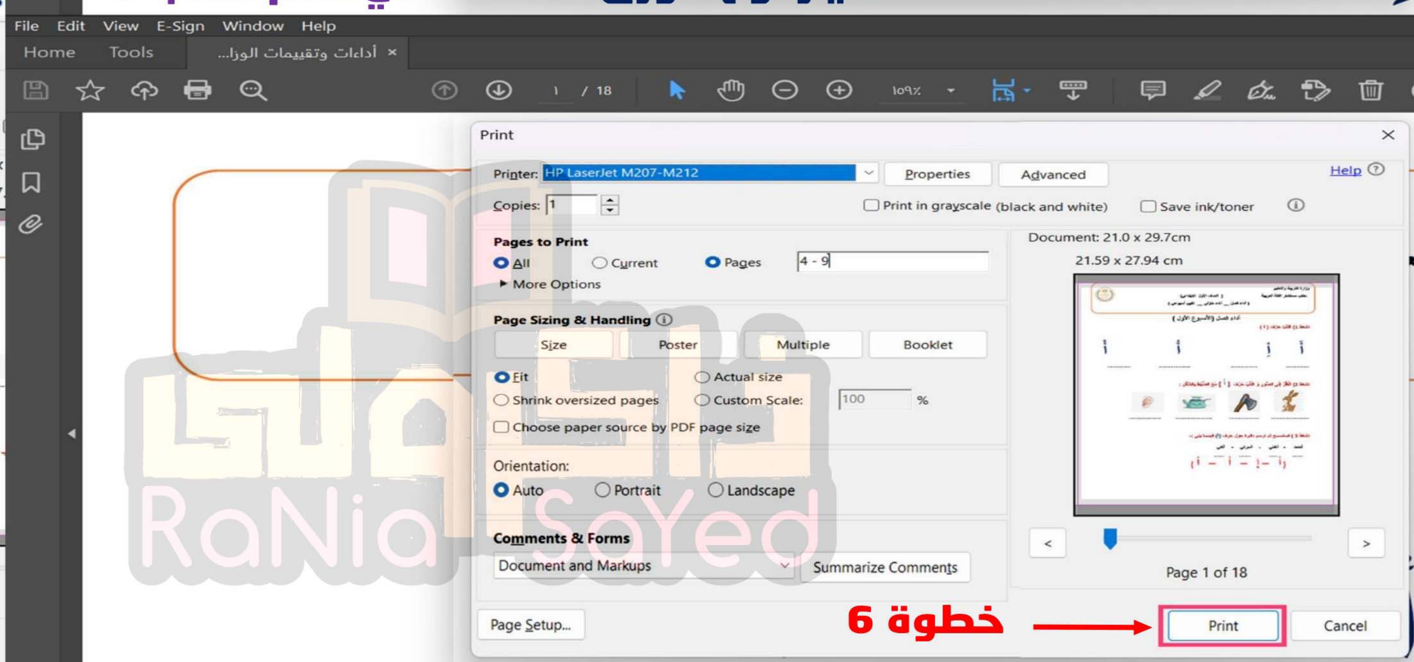
كيفية طباعة صفحات معينة من ملف معين

مثلا ازاى نطبع الصفحات من صفحة 4 الى صفحة 9









المراجعة رقم (2)

اختبار شهر نوفمبر





تذكر ، ملخص الدرس 4

تعريف البيانات الضخمة:

- كميات هائلة ومتنوعة من البيانات يتم جمعها من مصادر مختلفة.
- تشكّل المادة الخام التي يعتمد عليها الذكاء الاصطناعي للتعلّم والعمل.

مراحل معالجة البيانات الضخمة:

- **التجميع:** جمع البيانات من مصادر متعددة.
- **التخزين:** حفظ البيانات في قواعد بيانات ضخمة على الخوادم أو السحابة.
- **التنظيف:** إزالة الأخطاء والتكرار والتأكد من صحة البيانات.
- **التحليل:** استخدام أدوات مثل الذكاء الاصطناعي والتعلم الآلي لتحليل البيانات.
- **الاستخلاص:** استخراج معلومات قيّمة لاتخاذ قرارات وتحسين الأداء.

استخدامات البيانات الضخمة:

- **الذكاء الاصطناعي:** تصميم خوارزميات تحاكي الذكاء البشري.
- **التعلم الآلي والعميق:** تدريب النماذج وتحسين أدائها.
- **الأمن السيبراني:** مراقبة الشبكات واكتشاف التهديدات.
- **التجارة الإلكترونية:** فهم العملاء وتحسين التوصيات.

دور البيانات الضخمة في الذكاء الاصطناعي:

- تحسين دقة النماذج وتقليل الأخطاء.
- إجراء تحليلات تنبؤية دقيقة.
- تمكين تطبيقات متقدمة مثل معالجة اللغة الطبيعية والرؤية الحاسوبية.
- اكتشاف أنماط ورؤى مخفية تساعد في اتخاذ قرارات استراتيجية.
- دعم التعلم المستمر والتكيف مع البيانات الجديدة.
- تحسين تجربة المستخدم وأتمتة المهام.
- البيانات الضخمة هي أساس الذكاء الاصطناعي الذي يحولها إلى معرفة وقرارات ذكية.

تدريبات الفائز 

★ السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة لكل ما يلى:

(١) تحسين التوصيات للعملاء يتم عبر ......

(أ) تخزين البيانات (ب) الأمن السيبراني (ج) التجارة الإلكترونية (د) تنظيف البيانات

(٢) معالجة الصور والفيديو تعتمد على......

(أ) الرؤية الحاسوبية (ب) الطباعة (ج) البريد الإلكتروني (د) لوحة المفاتيح

(٣) التحليلات التنبؤية تعتمد على......

(أ) البيانات المشفرة (ب) الطابعات (ج) الأقراص المدمجة (د) البيانات التاريخية

(٤) تحديد أنماط الأمراض يتم عبر ......

(أ) الرعاية الصحية (ب) تحليل البيانات (ج) كل من أ ، ب (د) التجارة الإلكترونية

(٥) أتمتة خدمة العملاء تعتمد على......

(أ) الفاكس (ب) الذكاء الاصطناعي (ج) الكاميرا (د) الإنترنت

(٦) التعلم المستمر للذكاء الاصطناعي يحتاج إلى...... في الوقت الفعلي.

(أ) تدفق البيانات (ب) الصور الثابتة (ج) النصوص (د) الأمن السيبراني

(٧) الحد من مشكلة التجهيز الزائد يتم عبر تدريب النماذج على ......

(أ) التنافسية (ب) تخزين البيانات فقط (ج) بيانات متنوعة (د) إغلاق النظام

(٨) ميزة تنافسية للشركات تأتي من تحليل......

(أ) الغير مباشر (ب) تصغير الأجهزة (ج) حذف البيانات (د) البيانات الضخمة

(٩) فهم سلوك العملاء يتم عبر......

(أ) ضغط الصور (ب) الطباعة (ج) تحليل البيانات (د) البيانات الأولية

(١٠) تحويل البيانات الأولية إلى قرارات استراتيجية يتم عبر......

(أ) التنظيف (ب) الذكاء الاصطناعي (ج) النسخ الاحتياطي (د) التخزين

(١١) تعتبر ...... المادة الخام التي يعتمد عليها الذكاء الاصطناعي.

(أ) البيانات الضخمة (ب) الخوارزميات (ج) البرامج (د) إكيسل

(١٢) ...... هو المرحلة التي تسبق تخزين البيانات.

(أ) التحليل (ب) التجميع (ج) الاستخلاص (د) التنوير

(١٣) ...... مكان تخزين البيانات الضخمة.

(أ) السيرفرات أو (ب) السحابة (ج) كل من أ ، ب (د) هاردسك

(١٤) إزالة الأخطاء والتكرار يتم في مرحلة ......

(أ) التخزين (ب) التنظيف (ج) الاستخلاص (د) الكتابة

(١٥) تحليل البيانات الضخمة يتم باستخدام ......

(أ) الذكاء الاصطناعي (ب) الحاسبة (ج) الطابعة (د) الكمبيوتر

(١٦) الهدف من استخلاص المعلومات هو ......

(أ) تحسين العمليات (ب) زيادة البيانات (ج) تقليل المصادر (د) المعلومات

(١٧) ...... هى التقنية المستخدمة لفهم اللغة البشرية.

(أ) الرؤية الحاسوبية (ب) الصور (ج) التعلم العميق (د) معالجة اللغة الطبيعية

(١٨) التعلم الآلي يعتمد على ......

(أ) البيانات المخفية (ب) الألوان (ج) الصوت (د) البيانات الضخمة

(١٩) ...... مثال على التنبؤ باستخدام التعلم الآلي.

(أ) الطقس (ب) تشغيل الطابعة (ج) إرسال بريد (د) Email

(٢٠) استخدام البيانات الضخمة لمراقبة حركة الشبكة يسمى ......

(أ) الأمن السيبراني (ب) التجارة الإلكترونية (ج) التخزين السحابي (د) أمن البريد

*** السؤال الثانى: ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام كل من العبارات التالية:**

(١) البيانات الضخمة غير ضرورية لتشغيل نماذج الذكاء الاصطناعي. ( )

(٢) تحليل البيانات الضخمة يمكن أن يكشف عن أنماط ورؤى مخفية. ( )

(٣) التعلم المستمر للذكاء الاصطناعي يعتمد على تدفق البيانات في الوقت الفعلي. ( )

(٤) أتمتة المهام في خدمة العملاء ممكنة بفضل الذكاء الاصطناعي. ( )

(٥) مرحلة تجميع البيانات تأتي بعد مرحلة تحليل البيانات. ( )

(٦) جودة البيانات وحجمها وتنوعها تؤثر على دقة نماذج الذكاء الاصطناعي. ( )

(٧) استخدام البيانات الضخمة في الرعاية الصحية يساعد في تشخيص الأمراض. ( )

(٨) استخراج المعلومات من البيانات الضخمة يتم قبل تنظيفها. ( )

(٩) النماذج المدربة على بيانات متنوعة تقلل من مشكلة التجهيز الزائد. ( )

(١٠) الشركات يمكنها اكتساب ميزة تنافسية من خلال تحليل البيانات الضخمة. ( )

(١١) البيانات الضخمة هي المادة الخام التي يعتمد عليها الذكاء الاصطناعي. ( )

(١٢) تخزين البيانات الضخمة يتم فقط على الأجهزة الشخصية الصغيرة. ( )

(١٣) مرحلة تنظيف البيانات تهدف إلى إزالة الأخطاء والتكرار. ( )

(١٤) تحليل البيانات يتم قبل جمعها. ( )

(١٥) التعلم الآلي يعتمد على البيانات الضخمة لتحسين أدائه. ( )

(١٦) التجارة الإلكترونية لا تستفيد من البيانات الضخمة في فهم سلوك العملاء. ( )

(١٧) الأمن السيبراني يستخدم البيانات الضخمة لاكتشاف التهديدات. ( )

(١٨) الرؤية الحاسوبية تعتمد على مجموعات بيانات ضخمة من الصور والفيديو. ( )

(١٩) التحليلات التنبؤية تساعد في التنبؤ بالأحداث المستقبلية. ( )

(٢٠) معالجة اللغة الطبيعية تهدف إلى فهم اللغة البشرية وتوليدها. ( )

السؤال الثالث: أكمل العبارات التالية من بين القوسين:

(الأنظمة السحابية – التعلم الآلي – تنظيف البيانات – الذكاء الاصطناعي – الوقت الفعلي)

(١) التعلم المستمر للذكاء الاصطناعي يعتمد على تدفق البيانات في.......

(٢) أتمتة المهام في خدمة العملاء تتم باستخدام ......

(٣) تُخزن البيانات الضخمة في قواعد بيانات ضخمة على الخوادم أو ......

(٤) إزالة الأخطاء والتكرار من البيانات يتم في مرحلة ......

(٥) التعلم العميق هو أحد مجالات ......

السؤال الرابع: اذكر المصطلح أو المفهوم العلمي لكل ما يلى:

(١) استخدام البيانات التاريخية لتحديد الأنماط والتنبؤ بالأحداث المستقبلية.

(٢) مجال يستخدم البيانات الضخمة لمراقبة الشبكات وكشف التهديدات وحماية الأنظمة.

(٣) عملية جمع كميات ضخمة من البيانات من مصادر مختلفة.

(٤) مجال يركز على تدريب النماذج على مجموعات ضخمة من البيانات لفهم اللغة البشرية.

(٥) عملية إزالة الأخطاء والتكرار والبيانات غير الصحيحة من البيانات.

السؤال الخامس: أكمل العبارات التالية بالمناسب:

(١) تحليل البيانات الضخمة يتم باستخدام أدوات وتقنيات متقدمة مثل ......

(٢) الذكاء الاصطناعي هو فرع من علوم ......

(٣) التعلم الآلي يُستخدم للتنبؤ بالأحداث المستقبلية مثل ......

(٤) مراقبة حركة الشبكة واكتشاف التهديدات الأمنية هي من مهام ......

(٥) تُجمع البيانات الضخمة من مصادر ......

تدريبات كتاب الطالب



★ أولا: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة غير الصحيحة:

(١) البيانات الضخمة ليس لها دور في تطور وفعالية الذكاء الاصطناعي. (   )

(٢) تساعد تقنيات الذكاء الاصطناعي على معالجة وتحليل البيانات الضخمة. (   )

(٣) من مراحل معالجة البيانات الضخمة تنظيف البيانات. ( )

(٤) مرحلة تجميع البيانات هي عملية جمع كميات ضخمة من البيانات من مصادر متنوعة( )

(٥) عملية معالجة البيانات الضخمة لا تستلزم تخزين تلك البيانات. ( )

(٦) يقصد بتنظيف البيانات التعامل مع الأخطاء أو التكرار أو البيانات غير الصحيحة. ( )

(٧) يتم تحليل البيانات باستخدام أدوات وتقنيات متقدمة مثل الذكاء الاصطناعي.( )

(٨) عملية استخلاص المعلومات تتم قبل تحليل البيانات. ( )

(٩) التعلم الآلي والتعلم العميق ليسا في حاجة للبيانات الضخمة. ( )

(١٠) باستخدام البيانات الضخمة يتم مراقبة الشبكات والأمن السيبراني. ( )

(١١) تعتمد منصات التجارة الإلكترونية على البيانات الضخمة لفهم سلوك العملاء( )

(١٢) لا تُتيح البيانات الضخمة تدريب النماذج على مجموعة من السيناريوهات والظروف.( )

(١٣) لا تشترط تطبيقات الرؤية الحاسوبية، مثل التعرف على الوجوه واكتشاف الأشياء، على مجموعات بيانات ضخمة من الصور والفيديوهات لتدريب نماذجها. ( )

(١٤) دور البيانات الضخمة في الذكاء الاصطناعي يتمثل في تحسين الدقة والأداء وتمكين تطبيقات الذكاء الاصطناعي. ( )

(١٥) من تطبيقات الذكاء الاصطناعي المتقدمة التحليلات التنبؤية والرؤية الحاسوبية( )

(١٦) لا يستخدم الذكاء الاصطناعي البيانات الضخمة لفهم تفاعلات العملاء مع المنتجات والخدمات. ( )

(١٧) تساعد البيانات الضخمة خوارزميات التعلم الآلي على تعرف الأنماط واتخاذ القرارات دون تدخل بشري. ( )

(١٨) بسبب البيانات الضخمة تتحسن عمليات أتمتة المهام في مجالات مثل خدمة العملاء والخدمات اللوجستية والمالية. ( )

(١٩) البيانات الضخمة ليست هي المادة الخام التي يتغذى عليها الذكاء الاصطناعي. ( )

(٢٠) الذكاء الاصطناعي مجرد مجموعة من الخوارزميات النظرية غير القادرة على التعلم أو تقديم قيمة حقيقية بدون البيانات الضخمة. ( )

تذكر ، ملخص الدرس 1

- **تجربة المستخدم (UX):** تهتم بجعل الموقع أو التطبيق سهل الاستخدام ومريح للمستخدم، بحيث يجد ما يبحث عنه بسهولة ويستمتع أثناء استخدامه.

  مثال: في مطعم، جودة الطعام والخدمة تمثل UX.

- **واجهة المستخدم (UI):** تهتم بشكل وتصميم الموقع أو التطبيق من حيث الألوان، الأزرار، الخطوط، وترتيب العناصر ليكون جذابًا ومرتبًا.

  مثال: ديكور المطعم وألوانه تمثل UI.

- **سهولة التنقل (Navigation):** تمكّن المستخدم من الوصول للمعلومة المطلوبة بسرعة دون عناء، مثل القوائم الواضحة والمنظمة.
- **الوضوح (Clarity):** تقديم المحتوى والمعلومات بطريقة مفهومة وسهلة القراءة، باستخدام خطوط مناسبة وحجم واضح للنصوص.
- **التناسق (Consistency):** الحفاظ على نفس الأسلوب والألوان والأزرار في جميع أجزاء الموقع أو التطبيق لتجنب إرباك المستخدم.
- **الألوان (Colors):** اختيار ألوان متناسقة ومريحة للعين، مثل الأزرق والرمادي، وتجنب الألوان المزعجة أو الصارخة التي تسبب التشتيت.
- **الخطوط (Fonts):** استخدام خطوط بسيطة وواضحة وسهلة القراءة تناسب طبيعة المحتوى، وتجنب الخطوط المزخرفة التي تعيق القراءة.
- **التخطيط (Layout):** ترتيب عناصر الصفحة أو التطبيق بشكل منظم ومنطقي، مع تقسيم الصفحة إلى أقسام واضحة مثل "الرئيسية" و"الأخبار" و"المقالات".

أمثلة على مواقع تستخدم (UI/UX) بشكل جيد:

- Google: تصميم بسيط وسهل الاستخدام.
- YouTube: تصميم جذاب وسهل التنقل.

تدريبات الفائز 

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة لكل ما يلى:

(١) تجربة تناول الطعام وجودة الخدمة في مطعم تمثل......

(أ) UX
(ب) UI
(ج) تصميم جرافيك
(د) تخطيط

(٢) ديكور المطعم وألوانه تمثل......

(أ) UX
(ب) UI
(ج) وضوح
(د) ألوان

(٣) موقع Google مثال على تصميم......

(أ) بسيط وسهل
(ب) معقد ومزدحم
(ج) صارخ الألوان
(د) ضعيف التناسق

(٤) موقع YouTube يتميز بـ......

(أ) صعوبة التنقل
(ب) تصميم جذاب
(ج) ألوان صارخة
(د) تخطيط مزدحم

(٥) خطوط مزخرفة ومعقدة تسبب......

(أ) وضوح
(ب) سهولة القراءة
(ج) صعوبة القراءة
(د) تناسق

(٦) قائمة رئيسية واضحة بأزرار منظمة مثال على......

(أ) وضوح
(ب) ألوان
(ج) تناسق
(د) سهولة التنقل

(٧) ازدحام العناصر على الصفحة يسبب......

(أ) راحة المستخدم
(ب) تنظيم جيد
(ج) وضوح
(د) إرباك المستخدم

(٨) تجربة مستخدم سيئة تؤدي إلى......

(أ) زيادة الاستخدام
(ب) ترك الموقع
(ج) تحسين التصميم
(د) سهولة التنقل

(٩) واجهة جذابة بصرياً تساعد على......

(أ) إحباط المستخدم
(ب) إرباك المستخدم
(ج) جذب المستخدم
(د) تعقيد الاستخدام

(١٠) ترتيب الكتب في مكتبة بشكل عشوائي يؤدي إلى......

(أ) سهولة البحث
(ب) إحباط المستخدم
(ج) تنظيم جيد
(د) وضوح

(١١) ...... تصميم يركز على شعور المستخدم أثناء التفاعل مع الموقع أو التطبيق.

(أ) UX
(ب) UI
(ج) HTML
(د) CSS

(١٢) الشكل المرئي للموقع مثل الألوان والأزرار والخطوط......

(أ) UX
(ب) UI
(ج) SEO
(د) API

(١٣) ...... تعنى سهولة الوصول إلى المعلومات بسرعة وبدون عناء.

(أ) وضوح
(ب) تناسق
(ج) سهولة التنقل
(د) جاذبية بصرية

(١٤) ...... يعنى تقديم المعلومات بطريقة مفهومة وسهلة القراءة.

(أ) سهولة التنقل
(ب) تناسق
(ج) تخطيط
(د) وضوح

(١٥) ...... يعنى الحفاظ على نفس الأسلوب والشكل في جميع أجزاء الموقع.

(أ) وضوح
(ب) تناسق
(ج) ألوان
(د) تخطيط

(١٦) ...... ، ألوان متناسقة مثل الأزرق والرمادي.

(أ) ألوان هادئة　　(ب) ألوان صارخة

(ج) ألوان مزعجة　　(د) ألوان محايدة

(١٧) ......، ألوان مثل الأحمر والأصفر والبنفسجي تسبب تشتيتاً

(أ) ألوان هادئة　　(ب) ألوان دافئة

(ج) ألوان مريحة　　(د) ألوان صارخة

(١٨) خطوط بسيطة وواضحة سهلة القراءة......

(أ) خطوط مزخرفة　　(ب) خطوط معقدة

(ج) خطوط واضحة　　(د) خطوط غير مقروءة

(١٩) ...... يعنى تنظيم عناصر الصفحة بشكل منطقي وواضح.

(أ) جاذبية بصرية　　(ب) وضوح

(ج) تناسق　　(د) تخطيط

(٢٠) تصميم يجعل المستخدم يجد ما يحتاجه بسهولة ويستمتع باستخدام الموقع......

(أ) UX　　(ب) UI

(ج) تخطيط　　(د) ألوان

*** السؤال الثاني: ضع علامة (✓) أو علامة (x) أمام كل من العبارات التالية:**

(١) جودة الخدمة في المطعم تعتبر جزءًا من تصميم واجهة المستخدم. (　　)

(٢) ديكور المطعم وألوانه تعتبر جزءًا من تصميم واجهة المستخدم. (　　)

(٣) موقع Google يتميز بالبساطة وسهولة الاستخدام. (　　)

(٤) موقع YouTube مثال على تصميم جذاب وسهل التنقل. (　　)

(٥) الخطوط المعقدة تسبب صعوبة في القراءة. (　　)

(٦) القائمة الرئيسية المنظمة والواضحة تعتبر مثالًا على سهولة التنقل. (　　)

(٧) ازدحام العناصر على الصفحة يسبب راحة للمستخدم. (　　)

(٨) تجربة المستخدم السيئة قد تدفع المستخدم لترك الموقع نهائيًا. (   )

(٩) واجهة جذابة بصريًا تساعد في جذب المستخدمين. (   )

(١٠) ترتيب الكتب بشكل عشوائي في المكتبة يسهل عملية البحث. (   )

(١١) تصميم تجربة المستخدم يركز على شعور المستخدم أثناء استخدام الموقع أو التطبيق. (   )

(١٢) تصميم واجهة المستخدم يختص بالألوان والأزرار والخطوط فقط. (   )

(١٣) سهولة التنقل تعني الوصول إلى المعلومات ببطء وصعوبة. (   )

(١٤) وضوح الواجهة يعني تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم. (   )

(١٥) التناسق في التصميم يعني استخدام أشكال وألوان مختلفة في كل صفحة. (   )

(١٦) الألوان الهادئة مثل الأزرق والرمادي تعطي شعورًا بالراحة. (   )

(١٧) الألوان الصارخة مثل الأحمر والأصفر تسبب تشتيت الانتباه. (   )

(١٨) الخطوط المزخرفة والمعقدة تجعل النصوص سهلة القراءة. (   )

(١٩) التخطيط الجيد يعني تنظيم عناصر الصفحة بشكل منطقي وواضح. (   )

(٢٠) تصميم تجربة المستخدم الجيد يجعل المستخدم يجد ما يحتاجه بسهولة. (   )

✱ السؤال الثالث: أكمل العبارات التالية من بين القوسين:

(سهولة التنقل – واجهة المستخدم (UI) – التناسق – بسيط – التخطيط (Layout))

(١) موقع Google يتميز بتصميم ...... وسهل الاستخدام.

(٢) سهولة الوصول إلى ما يبحث عنه المستخدم بسرعة تسمى ......

(٣) ديكور المطعم وألوانه تمثل ......

(٤) الحفاظ على نفس الأسلوب في جميع أجزاء الموقع يسمى ......

(٥) تنظيم العناصر في الواجهة بشكل منطقي يسمى ......

*** السؤال الرابع: اذكر المصطلح أو المفهوم العلمي لكل ما يلى:**

(١) خطوط بسيطة وسهلة القراءة تناسب محتوى الموقع أو التطبيق.

(٢) تصميم يركز على شعور المستخدم وسهولة استخدام الموقع أو التطبيق.

(٣) تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم والقراءة.

(٤) مثال على موقع يتميز بالتصميم الجذاب وسهولة التنقل.

(٥) اختيار الألوان التي تؤثر على مزاج المستخدم وتناسق التصميم.

(٦) تصميم تجربة المستخدم يطلق عليه بالإنجليزية ......

(٧) مثال على موقع يتميز بالبساطة وسهولة الاستخدام.

(٨) الشكل المرئي للموقع أو التطبيق مثل الألوان والأزرار والخطوط.

*** السؤال الخامس: أكمل العبارات التالية بالمناسب:**

(١) تصميم واجهة المستخدم يطلق عليه بالإنجليزية ......

(٢) تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم يسمى ......

(٣) اختيار الألوان المناسبة التي تؤثر على مزاج المستخدم يسمى ......

(٤) جودة الخدمة في المطعم تمثل ......

(٥) ...... يعنى تنظيم عناصر الواجهة بطريقة منطقية وواضحة.

(٦) ...... يعنى سهولة وصول المستخدم إلى ما يبحث عنه بسرعة وبدون عناء.

(٧) ...... هو الحفاظ على نفس الأسلوب والشكل في جميع أجزاء الموقع أو التطبيق.

تدريبات كتاب الطالب



*** أولا: اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:**

(١) ما التركيز الأساسي في تصميم تجربة المستخدم (UX)؟

(أ) الجاذبية البصرية للتصميم (ب) سهولة استخدام المنتج وفعاليته

(جـ) الألوان والخطوط المستخدمة في التصميم (د) سرعة تحميل الموقع الإلكتروني

(٢) ما التركيز الأساسى فى تصميم واجهة المستخدم (UI)؟

(أ) سهولة التنقل في التطبيق (ب) رضا المستخدم عن المنتج

(جـ) المظهر الجذاب والمرئي للمنتج (د) تنظيم المعلومات بشكل منطقي

(٣) أي مما يلي يُعد مبدأ أساسيًا في تصميم تجربة المستخدم (UX)؟

(أ) استخدام خطوط مزخرفة لجذب الانتباه

(ب) توفير تنقل واضح وسهل للمستخدم

(جـ) وضع الكثير من المعلومات في صفحة واحدة

(د) استخدام أكبر عدد ممكن من الألوان

(٤) أي مما يلي يُعد مبدأ أساسيًا في تصميم واجهة المستخدم (UI)؟

(أ) جعل جميع الأزرار بنفس الحجم والشكل

(ب) اختيار ألوان متناسقة ومريحة للعين

(جـ) توفير طرق متعددة لإنجاز نفس المهمة

(د) التأكد أن جميع النصوص غير قابلة للقراءة

(٥) ماذا يعني مبدأ "التناسق" في تصميم UX/UI؟

(أ) استخدام عناصر مختلفة في كل صفحة لجعلها مميزة

(ب) الحفاظ على نمط موحد للعناصر في جميع أنحاء المنتج

(جـ) تغيير تصميم الموقع بشكل متكرر لإبقاء المستخدمين مهتمين

(د) استخدام خطوط وألوان عشوائية

(٦) لماذا تعتبر سهولة الاستخدام مهمة في تصميم UX؟

(أ) لجعل التصميم يبدو أكثر احترافية

(ب) لزيادة رضا المستخدم وتفاعله مع المنتج

(جـ) لتقليل تكلفة تطوير المنتج

(د) لجعل المنتج يعمل بشكل أسرع

(٧) لماذا تعتبر الجاذبية البصرية مهمة في تصميم UI؟

(أ) لجعل المنتج سهل الاستخدام

(ب) لترك انطباع أولي جيد لدى المستخدم

(جـ) لتنظيم المعلومات بشكل أفضل

(د) لجعل المنتج متوافقًا مع جميع الأجهزة

(٨) أي من الأمثلة التالية يوضح تصميما مربكًا للتنقل؟

(أ) قائمة رئيسية بأزرار واضحة

(ب) شريط بحث في مكان واضح

(جـ) قائمة بعناصر متداخلة وغير منظمة

(د) روابط واضحة في نهاية الصفحة

(٩) أي من الأمثلة التالية يوضح استخدام ألوان غير متناسقة في تصميم UT؟

(أ) استخدام تدرجات لونية بسيطة

(ب) استخدام ألوان متكاملة من عجلة الألوان

(جـ) استخدام الكثير من الألوان الصارخة والمختلفة بشكل عشوائي

(د) استخدام الأبيض كلون أساسي مع لون ثانوي هادئ

*** ثانيا: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة غير الصحيحة:**

(١) تصميم تجربة المستخدم (UX) يركز بشكل أساسي على شكل المنتج وليس على كيفية استخدامه. (   )

(٢) تصميم واجهة المستخدم (UI) يهتم بجعل المنتج سهل الاستخدام وفعّالاً. (   )

(٣) من مبادئ تصميم UX توفير تنقل واضح وسهل للمستخدم. (   )

(٤) استخدام خطوط مزخرفة بكثرة يحسّن من وضوح النصوص في تصميم UI. (   )

(٥) التناسق في التصميم يعني استخدام نفس النمط للعناصر في جميع أنحاء المنتج. (   )

(٦) سهولة الاستخدام لا تؤثر على رضا المستخدم عن المنتج الرقمي. (   )

(٧) الجاذبية البصرية لواجهة المستخدم يمكن أن تؤثر على الانطباع الأول للمستخدم.(   )

(٨) القائمة الرئيسية بأزرار واضحة تعتبر مثالاً على تصميم تنقل جيد.   (   )

(٩) استخدام الكثير من الألوان المختلفة بشكل منظم يحسن من جمالية التصميم.(   )

★ ثالثا: أكمل العبارات التالية بكلمات مناسبة:

(١) يركز تصميم تجربة المستخدم (UX) بشكل أساسي على جعل استخدام المنتج ..... وسهلًا.

(٢) يهتم تصميم واجهة المستخدم (UI) بشكل أساسي بـ..... الجذاب للمنتج.

(٣) من المبادئ الأساسية في تصميم UX توفير ..... واضح للمستخدم للتنقل بين الصفحات.

(٤) عند اختيار ..... لواجهة المستخدم، يجب أن تكون مريحة للعين وسهلة القراءة.

(٥) الحفاظ على ..... في تصميم العناصر، مثل الأزرار والأيقونات يعطي شعورًا بالاحترافية والاتساق.

★ رابعا: اكتب المصطلح العلمي:

(١) عملية تصميم تهدف إلى جعل استخدام المنتج الرقمي سهلًا ومفيدًا وممتعًا للمستخدم.

(٢) عملية تصميم العناصر المرئية لتطبيق أو موقع ويب بطريقة جذابة ومرتبة وسهلة الفهم.

(٣) مبدأ في تصميم UX يشير إلى أهمية مساعدة المستخدم في إيجاد ما يبحث عنه بسهولة داخل المنتج.

(٤) مبدأ في تصميم UI يشير إلى أهمية اختيار ألوان متناغمة ومريحة للعين.

حمل الآن

مجانا وحصريا

المراجعة رقم (3)

اختبار شهر نوفمبر





الدرس الرابع: البيانات الضخمة وعلاقتها بالذكاء الاصطناعى

مقدمة: في هذا الدرس سوف نتعرف على كيف يعتمد الذكاء الاصطناعي على البيانات الضخمة حيث تلعب البيانات الضخمة دوراً حيوياً وأساسياً في تطور وفعالية الذكاء الاصطناعي، فالذكاء الاصطناعي يحتاج إلى البيانات الضخمة ليعمل ويتعلم، بينما تساعد تقنيات الذكاء الاصطناعي في معالجة وتحليل هذا الكم الهائل من البيانات واستخلاص القيمة منها والان سوف نتعرف على: -

- ✓ مراحل معالجة البيانات الضخمة.
- ✓ استخدامات البيانات الضخمة.
- ✓ دور البيانات الضخمة في الذكاء الاصطناعي.

اولاً: مراحل معالجة البيانات الضخمة: تمر البيانات الضخمة بـ ٥ مراحل مختلفة وهي كما يلي:

١- تجميع البيانات الضخمة: وهي عملية جمع كميات ضخمة من البيانات من المصادر التي تم ذكرها سابقاً وهي (الأجهزة المتصلة بالإنترنت – مواقع التواصل الاجتماعي – البيانات المالية – البيانات من الأجهزة الذكية – المحتوي الرقمي – البيانات الحكومية – البيانات الجغرافية والمكانية)

٢- تخزين البيانات: بمجرد جمع البيانات، يتم تخزينها في قواعد بيانات ضخمة، والتي يمكن أن تكون في خوادم Servers أو أنظمة سحابية.

٣- تنظيف البيانات: البيانات التي تم جمعها قد تحتوي على أخطاء، تكرار، أو بيانات غير صحيحة، لذا يجب تنظيفها والتأكد من صحتها.

٤- تحليل البيانات: بعد تخزين البيانات وتنظيفها، يأتي دور تحليل البيانات باستخدام أدوات وتقنيات متقدمة مثل الذكاء الاصطناعي والتعلم الألى.

٥- استخلاص المعلومات: بعد تحليل البيانات، يتم استخراج المعلومات القيمة التي يمكن استخدامها لتحسين العمليات أو اتخاذ قرارات استراتيجية.

ثانياً: استخدامات البيانات الضخمة: تستخدم البيانات الضخمة في العديد من المجالات الرقمية ومنها:



١- استخدام البيانات الضخمة في الذكاء الاصطناعي AI: هو ذلك الفرع من علوم نظم المعلومات الذي يمكن بواسطة خلق وتصميم خوارزميات تحاكي أساليب الذكاء البشري لكي يمكن الحاسوب من أداء بعض المهمات بدلاً من الإنسان مثل التعرف على الأنماطوالكلام والسماع والحركة والتفكير المنطقي.



٢- التعلم الالي والتعلم العميق: تستخدم البيانات الضخمة لتدريب النماذج التي يمكنها تحسين أدائها مع مرور الوقت وكلما زادت جودة وحجم وتنوع البيانات المتاحة، زادت قدرة هذه النماذج على التعلم، وتقديم تنبؤات وقرارات دقيقة، على سبيل المثال، يستخدم التعلم الآلي في التنبؤ بالأحداث المستقبلية مثل الطقس.



٣- مراقبة الشبكات والأمن السيبراني: تستخدم البيانات الضخمة في مراقبة حركة الشبكة وتحليل الأنماط لاكتشاف التهديدات الأمنية وحماية الأنظمة من الهجمات.

٤- التجارة الإلكترونية: تعتمد منصات التجارة الإلكترونية على البيانات الضخمة لفهم سلوك العملاء، وتحسين التوصيات، وضبط الأسعار، وتحقيق مبيعات أعلى باستخدام تحليلات متقدمة.

ثالثاً: دور البيانات الضخمة في الذكاء الاصطناعي: تستخدم البيانات الضخمة مع الذكاء الاصطناعي لأغراض عديدة ومنها:



١- تحسين الدقة والأداء: تتيح البيانات الضخمة تدريب النماذج على مجموعة واسعة من السيناريوهات والظروف، مما يحسن من قدرتها على التعميم ويقلل من مشكلة التجهيز الزائد Overfitting وبالتالي تزيد من دقتها وفعاليتها في العالم الحقيقي.

٢- تمكين تطبيقات الذكاء الاصطناعي المتقدمة: وقد تحدثنا في العام الماضي على بعض هذه التطبيقات ومنها ما يلي: -



١- معالجة اللغة الطبيعية: تتطلب نماذج معالجة اللغة الطبيعية، مثل نماذج اللغات الكبيرة مثلGPT، فهو يتعامل مع مجموعات بيانات نصية ضخمة جدا لتعلم فهم اللغة البشرية وتوليدها بدقة.

٢- الرؤية الحاسوبية Computer Vision: تعتمد تطبيقات الرؤية الحاسوبية، مثل التعرف على الوجوه واكتشاف الأشياء، على مجموعات بيانات ضخمة من الصور والفيديوهات لتدريب نماذجها.

٣- التحليلات التنبؤية: تمكن البيانات الضخمة الذكاء الاصطناعي من تحليل كميات هائلة من البيانات التاريخية لتحديد الأنماطوالاتجاهات، مما يسمح بعمل تنبؤات دقيقة حول الأحداث المستقبلية، مثل سلوك العملاء أو اتجاهات السوق.

٤- اكتشاف الرؤى والأنماط المخفية: بفضل قدرة الذكاء الاصطناعي على معالجة وتحليل البيانات الضخمة، يمكن للشركات والمؤسسات اكتشاف رؤى قيمة وأنماط مخفية يصعب على الأدوات التقليدية تحديدها، هذه الرؤى يمكن أن تقود إلى اتخاذ قرارات استراتيجية مبتكرة.

مثال: في الرعاية الصحية، يمكن تحليل البيانات الضخمة للسجلات الطبية لتحديد أنماط تساعد في تشخيص الأمراض وتطوير خطط علاجية مخصصة.

٥- التعلم والتكيف المستمر: تسمح تدفقات البيانات الضخمة في الوقت الفعلي لنماذج الذكاء الاصطناعي بالتعلم والتكيف بشكل مستمر مع البيانات الجديدة، مما يحسن من أدائها بمرور الوقت بناء على المعلومات الواردة.

٦- تحسين تجربة المستخدم وأتمتة المهام: يستخدم الذكاء الاصطناعي البيانات الضخمة لفهم تفاعلات العملاء مع المنتجات والخدمات، مما يمكنه من تقديم توصيات مخصصة ومحتوى يتناسب مع اهتماماتهم.

كما تساعد البيانات الضخمة خوارزميات التعلم الآلي على التعرف على الأنماط واتخاذ القرارات دون تدخل بشري، مما يؤدي إلى أتمتة المهام في مجالات مثل خدمة العملاء والخدمات اللوجستية والمالية.

البيانات الضخمة تعتبر المادة الخام التي يتغذى عليها الذكاء الاصطناعي وبدونها سيكون الذكاء الاصطناعي مجرد مجموعة من الخوارزميات النظرية غير القادرة على التعلم أو تقديم قيمة حقيقية.

في المقابل، يساعد الذكاء الاصطناعي على تحويل هذه البيانات الأولية إلى معلومات استراتيجية، تساعد في اتخاذ قرارات مستنيرة واكتساب ميزة تنافسية.

أسئلة الدرس الرابع (الوحدة الاولى)

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة ،وعلامة (×) أمام العبارة غير الصحيحة :-

١ -البيانات الضخمة ليس لها دور في تطور وفعالية الذكاء الاصطناعى. ( )

٢- تساعد تقنيات الذكاء الاصطناعى في معالجة وتحليل البيانات الضخمة. ( )

٣- من مراحل معالجة البيانات الضخمة تنظيف البيانات. ( )

٤- مرحلة تجميع البيانات هى عملية جمع كميات ضخمة من البيانات من مصادر متنوعة. ( )

٥- عملية معالجة البيانات الضخمة لا تستلزم تخزين تلك البيانات. ( )

٦- يقصد بتنظيف البيانات التعامل مع الأخطاء ،التكرار ،أو البيانات غير صحيحة. ( )

٧- تحليل البيانات باستخدام أدوات وتقنيات متقدمة مثل الذكاء الاصطناعى. ( )

٨- عملية استخلاص المعلومات تتم قبل تحليل البيانات. ( )

٩- التعلم الالى والتعلم العميق ليسا في حاجة للبيانات الضخمة. ( )

١٠- باستخدام البيانات الضخمة يتم مراقبة الشبكات والأمن السيبرانى. ( )

١١- تعتمد منصات التجارة الإلكترونية على البيانات الضخمة لفهم سلوك العملاء. ( )

١٢- لا تتيح البيانات الضخمة تدريب النماذج على مجموعة واسعة من السيناريوهات والظروف. ( )

١٣- لا تشترط تطبيقات الرؤية الحاسوبية ،مثل التعرف على الوجوه واكتشاف الأشياء ،على مجموعات بيانات ضخمة من الصور والفيديوهات لتدريب نماذجها. ( )

١٤- دور البيانات الضخمة في الذكاء الاصطناعى يتمثل في تحسين الدقة والأداء وتمكين تطبيقات الذكاء الاصطناعى. ( )

١٥- من تطبيقات الذكاء الاصطناعى المتقدمة التحليلات التنبؤية والرؤية الحاسوبية Computer Vision. ( )

١٦- لا يستخدم الذكاء الاصطناعى البيانات الضخمة لفهم تفاعلات العملاء مع المنتجات والخدمات. ( )

١٧- تساعد البيانات الضخمة خوارزميات التعلم الآلى على تعرف الأنماط واتخاذ القرارات دون تدخل بشري. ( )

١٨- بسبب البيانات الضخمة تتحسن عمليات أتمتة المهام في مجالات مثل خدمة العملاء والخدمات اللوجستية والمالية. ( )

١٩- البيانات الضخمة ليست هى المادة الخام التى يتغذى عليها الذكاء الاصطناعى. ( )

٢٠- الذكاء الاصطناعى مجرد مجموعة من الخوارزميات النظرية غير القادرة على التعلم أو تقديم قيمة حقيقية بدون البيانات الضخمة. ( )



الدرس الأول: مبادئ تصميم واجهات احترافية شيقة للمواقع الإلكترونية

مقدمة: في هذا الدرس سوف نتعرف تصميم واجهات مواقع الإنترنت والتطبيقات التي تستخدمها يومياً ومدي جودة الخدمات التي تقدمها، ولماذا تشعر بالراحة عند استخدامها او قد لا تشعر بالراحة وتشعر بالضيق عند استخدام بعض المواقع الأخرى.

اولاً: مفهوم تصميم تجربة المستخدم User Experience (UX)

تخيل أنك تصمم موقع أو لعبة تعليمية جديدة، فيجب عليك التفكير في كل خطوة سيقوم بها اللاعب، وكيف سيشعر أثناء اللعب، هل اللعبة سهلة الفهم؟ هل الأوامر واضحة؟ هل سيستمتع اللاعب بالوقت الذي يقضيه؟ **هذا ما نطلق عليه تصميم تجربة المستخدم UX.**

١- تصميم تجربة المستخدم UX: هو التفكير في كيفية استخدام الأشخاص للتطبيق أو الموقع، وهل يستطيعون إيجاد ما يحتاجون إليه بسهولة؟ هل يشعرون بالسعادة أثناء الاستخدام؟

مثال: تخيل أنك تريد البحث عن كتاب في مكتبة كبيرة، إذا كانت الكتب مرتبة بطريقة منظمة، سيكون الأمرسهلا ومريحا، لكن إذا كانت الكتب ملقاة بشكل عشوائي، ستشعر بالإحباط.

٢- أهمية تصميم تجربة المستخدم UX: إذا كان التطبيق أو الموقع سهل الاستخدام، سيشعر المستخدم بالرضا وسيعود لاستخدامه مرة أخرى، وإذا كان صعبا، قد يتركه إلى الأبد.

مبادئ أساسية يجب مراعاتها في تصميم تجربة المستخدم UX

هناك مجموعة من المبادئ الأساسية التي يجب مراعاتها في تصميم تجربة المستخدم UX منها سهولة التنقل والوضوح والتناسق وسوف نتعرف على كل منها بشكل مفصل:

١- سهولة التنقل Navigation: سهولة التنقل تعني أن المستخدم يستطيع الوصول الى ما يبحث عنه بسرعة ودون عناء.

امثلة على سهولة التنقل	
	
قائمة رئيسية بأزرار واضحة مثل "الرئيسية"، الكتب"، "الاتصال". **هذه القائمة سهلة لأن الخيارات واضحة ومنظمة.**	قائمة متداخلة مع الكثير من العناصر الفرعية. **هذه القائمة غير منظمة "مربكة" لأن الخيارات كثيرة وغير واضحة.**

٢- الوضوح Clarity: وضو ح الواجهة هو تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم.

امثلة على وضوح الواجهة	
	
نص بخط كبير وواضح ويمكن قراءته بسهولة.	نص بخط صغير ومزخرف، صعب القراءة وقد يسبب الإحباط.

٣- التناسق Consistency: تناسق الواجهة يعني الحفاظ على نفس الأسلوب في جميع أنحاء التطبيق أو الموقع.

امثلة على تناسق الواجهة	
	
الأزرار تبدو مألوفة للمستخدم، بنفس الشكل واللون في كل مكان.	الأزرار تربك المستخدم لأنها غير متناسقة، بأشكال وألوان مختلفة.

ثانياً: مفهوم تصميم واجهة المستخدم User Interface (UI)

١- ما هو تصميم واجهة المستخدم User Interface (UI): تصميم واجهة المستخدم UI هو الشكل الذي يظهر به الموقع أو التطبيق أو اللعبة، مثل: الألوان الجميلة والأزرار الواضحة والخطوط سهلة القراءة.

كل هذه العناصر تشكل واجهة المستخدم التي يراها ويتفاعل معها بطريقة جذابة ومرتبة وسهلة الفهم.

مثال: تخيل لو كانت أزرار التطبيق صغيرة جدا بحيث لا يمكنك الضغط عليها بسهولة، هذا يشير إلى مشكلة في تصميم واجهة المستخدم UI.



أهمية UI: الجاذبية البصرية: الواجهة الجميلة تعطي انطباعا أوليا جيدا وذلك بعرض صورة مبسطة لعين تنظربإعجاب إلى تصميم جميل، وعين أخرى تنظر باستياء إلى تصميم غير منظم وقبيح، فإذا لم يكن الواجهة جذابة بصريا، فلن تعجب المستخدمين."

مبادئ أساسية يجب مراعاتها في تصميم واجهة المستخدم UI:

هناك مجموعة من المبادئ الأساسية التي يجب مراعاتها في تصميم واجهة المستخدم UIمثل اختيار الألوان والخطوط المناسبة والتخطيط الجيد للواجهة وسوف نتعرف على كل منها مع امثلة للتوضيح.

١- الألوان: اختيار الألوان المناسبة يؤثر على مزاج المستخدم.

امثلة على اختيار الألوان المناسبة	
تطبيق تعليمي / اكتشف دروسنا التفاعلية واستمتع بالتعلم بطريقة ممتعة! / دروس / تمارين / ألعاب	
نظام ألوان متناسق مثل الأزرق والرمادي. الألوان تبدو هادئة ومريحة.	ألوان صارخة مثل الأحمر والأصفر والبنفسجي. الألوان مزعجة وتسبب التشتت.

٢- الخطوط: خطوط الواجهة يجب أن تكون مقروءة ومناسبة للسياق.

امثلة على اختيار الخطوط المناسبة	
تسجيل الدخول / البريد الإلكتروني / كلمة المرور / دخول	البريد الإلكتروني / كلمة المرور / دخول
خط بسيط وواضح، سهل القراءة ويبدو رسمياً	خط معقد وزخرفي وصعب القراءة وغير مناسب للتطبيقات العملية.

٣- التخطيطLayout: تنظيم العناصر للواجهة بشكل منطقي يجعل التطبيق أو الموقع سهل الاستخدام.

امثلة على اختيار التخطيط المناسبة	
شعار الموقع / الرئيسية الأنشطة الألعاب التواصل / تعلم ممتع وشيق للأطفال	شعار الموقع / تعلم ممتع للأطفال
صفحة مقسمة إلى أقسام واضحة مثل "الرئيسية"، "الأخبار"، "المقالات" هذه الصفحة منظمة وسهلة التصفح.	صفحة مليئة بالعناصر المتلاصقة. مزدحمة وتسبب الصداع.



مصطلحات هامة بالدرس:

تجربة المستخدم لاستخدام واجهة موقع أو تطبيق User Experience (UX):

هو التصميم الذي يجعل استخدام الموقع التطبيق سهلا ومريحا.

واجهة المستخدم لأحد المواقع أو تطبيقات User Interface (UI):

هو التصميم الذي يجعل التطبيق جميلا وجذابا.

مثال:

✓ عند دخولك لأحد المطاعم لتناول الغداء، فديكور المطعم وألوانه وواجهته التي تجذب انتباهك **هو واجهة المستخدم UI.**

✓ أما جودة الطعام والخدمة المقدمة من المطعم **فهو تجربة المستخدم UX.**

أمثلة عملية لمواقع جيدة:



موقع Google بسيط وسهل الاستخدام، يمكن العثور على ما تحتاجه بسرعة.

موقع YouTube يتميز بتصميم جذاب وسهل التنقل.

لاحظ كيف أصبحت الواجهات أكثر سهولة وجمالا بمرور الوقت.

اللهم
اغفر لي ولوالديّ
وللمؤمنين والمؤمنات
الأحياء منهم والأموات
إنك مجيب الدعاء

أسئلة الدرس الأول (الوحدة الثانية)

أولاً : اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية : -

١- ما التركيز الأساسى لتصميم تجربة المستخدم UX؟

أ- الجاذبية البصرية للتصميم. ب- سهولة استخدام المنتج وفعاليته.

ج- الألوان والخطوط المستخدمة في التصميم. د سرعة تحميل الموقع الإلكترونى.

٢- ما التركيز الأساسى لتصميم واجهة المستخدم UI؟

أ- سهولة التنقل في التطبيق. ب- رضا المستخدم عن المنتج.

ج- المظهر الجذاب والمرئى للمنتج. د- تنظيم المعلومات بشكل منطقى.

٣- أي من التالى يعتبر مبدأ أساسيا في تصميم تجربة المستخدم UX؟

أ- استخدام خطوط مزخرفة لجذب الانتباه. ب- توفير تنقل واضح وسهل للمستخدم.

ج- استخدام أكبر عدد ممكن من الألوان. د وضع الكثير من المعلومات في صفحة واحدة.

٤- أي من التالى يعتبر مبدأ أساسيا في تصميم واجهة المستخدم UI؟

أ- جعل جميع الأزرار بنفس الحجم والشكل. ب- اختيار ألوان متناسقة ومريحة للعين.

ج- توفير طرق متعددة لإنجاز نفس المهمة. د- التأكد من أن النصوص غير قابلة للقراءة.

٥- ماذا يعنى مبدأ "التناسق" في تصميم UX/UI؟

أ- استخدام عناصر مختلفة في كل صفحة لجعلها مميزة. ب- الحفاظ على نمط موحد للعناصر في جميع أنحاء المنتج.

ج- تغيير تصميم الموقع بشكل متكرر لإبقاء المستخدمين مهتمين. د- استخدام خطوط وألوان عشوائية.

٦- لماذا تعتبر سهولة الاستخدام مهمة في تصميم UX؟

أ- لجعل التصميم يبدو أكثر احترافية. ب- لزيادة رضا المستخدم وتفاعله مع المنتج.

ج- لتقليل تكلفة تطوير المنتج. د- لجعل المنتج يعمل بشكل أسرع.

٧- لماذا تعتبر الجاذبية البصرية مهمة في تصميم UI؟

أ- لجعل المنتج سهل الاستخدام. ب- لترك انطباع أولى جيد لدى المستخدم.

ج- لتنظيم المعلومات بشكل أفضل. د- لجعل المنتج متوافقا مع جميع الأجهزة.

٨- أي من الأمثلة التالية يوضح تصميم تنقل مربك؟

أ- قائمة رئيسية بأزرار واضحة. ب- شريط بحث في مكان واضح.

ج- قائمة بعناصر متداخلة وغير منظمة. د- روابط واضحة في نهاية الصفحة.

٩- أي من الأمثلة التالية يوضح استخدام ألوان غير متناسقة في تصميم UI؟

أ- استخدام تدرجات لونية بسيطة. ب- استخدام ألوان متكاملة من عجلة الألوان.

ج- استخدام الكثير من الألوان الصارخة والمختلفة بشكل عشوائى. د- استخدام الأبيض كلون أساسى مع لون ثانوي هادئ.

ثانياً : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة ،وعلامة (×) أمام العبارة غير الصحيحة :-

١- تصميم تجربة المستخدم UX يركز بشكل أساسى على شكل المنتج وليس على كيفية استخدامه . ( )

٢- تصميم واجهة المستخدم UI يهتم بجعل المنتج سهل الاستخدام وفعال. ( )

٣- من مبادئ تصميم UX توفير تنقل واضح وسهل للمستخدم. ( )

٤- استخدام خطوط مزخرفة بكثرة يحسن من وضوح النصوص في تصميم UI . ( )

٥- التناسق في التصميم يعنى استخدام نفس النمط للعناصر في جميع أنحاء المنتج. ( )

٦- سهولة الاستخدام لا تؤثر على رضا المستخدم عن المنتج الرقمى . ( )

٧- الجاذبية البصرية لواجهة المستخدم يمكن أن تؤثر على الانطباع الأول للمستخدم. ( )

٨- القائمة الرئيسية بأزرار واضحة تعتبر مثالا على تصميم تنقل جيد . ( )

٩- استخدام الكثير من الألوان المختلفة بشكل منظم يحسن من جمالية التصميم . ( )

ثالثاً : أكمل العبارات التالية :-

١- يركز تصميم تجربة المستخدم UX بشكل أساسى على جعل استخدام المنتج .... وسهلا.

٢- يهتم تصميم واجهة المستخدم UI بشكل أساسى بـ .... الجذاب للمنتج.

٣- من المبادئ الأساسية في تصميم UX توفير .... واضح للمستخدم للتنقل بين الصفحات.

٤- عند اختيار .... لواجهة المستخدم ، يجب أن تكون مريحة للعين وسهلة القراءة.

٥- الحفاظ على .... في تصميم العناصر مثل الأزرار والأيقونات يعطى شعورا بالاحترافية.

رابعاً : حدد المصطلح العلمى : -

١- عملية تصميم تهدف إلى جعل استخدام المنتج الرقمى سهلا ومفيدا وممتعا للمستخدم. (......................)

٢- عملية تصميم العناصر المرئية لتطبيق أو موقع ويب بطريقة جذابة ومرتبة وسهلة الفهم. (......................)

٣- مبدأ في تصميم UX يشير إلى أهمية مساعدة المستخدم في إيجاد ما يبحث عنه بسهولة داخل المنتج. (......................)

٤- مبدأ في تصميم UI يشير إلى أهمية اختيار ألوان متناغمة ومريحة للعين. (......................)

حمل الآن

مجانا وحصريا

المراجعة رقم (4)

اختبار شهر نوفمبر





نماذج نوفمبر

السؤال الأول : ضع علامة (✓) أو علامة (×) :

١- البيانات الضخمة ليس لها دور في تطور وفعالية الذكاء الاصطناعي.( )

٢- تساعد تقنيات الذكاء الاصطناعي في معالجة وتحليل البيانات الضخمة.( )

٣- من مراحل معالجة البيانات الضخمة تنظيف البيانات.( )

٤- مرحلة تجميع البيانات هي عملية جمع كميات ضخمة من البيانات من مصادر متنوعة.( )

٥- عملية معالجة البيانات الضخمة لا تستلزم تخزين تلك البيانات.( )

٦- يقصد بتنظيف البيانات التعامل مع الأخطاء التكرار، أو البيانات غير صحيحة.( )

٧- تحليل البيانات باستخدام أدوات وتقنيات متقدمة مثل الذكاء الاصطناعي.( )

٨- عملية استخلاص المعلومات تتم قبل تحليل البيانات.( )

٩- التعلم الآلي والتعلم العميق ليسا في حاجة للبيانات الضخمة.( )

١٠- باستخدام البيانات الضخمة يتم مراقبة الشبكات والأمن السيبراني.( )

١١- تعتمد منصات التجارة الإلكترونية على البيانات الضخمة لفهم سلوك العملاء.( )

١٢- لا تتيح البيانات الضخمة تدريب النماذج على مجموعة واسعة من السيناريوهات والظروف.( )

١٣- لا تشترط تطبيقات الرؤية الحاسوبية، مثل التعرف على الوجوه واكتشاف الأشياء، على مجموعات بيانات ضخمة من الصور والفيديوهات لتدريب نماذجها.( )

١٤ - دور البيانات الضخمة في الذكاء الاصطناعي يتمثل في تحسين الدقة والأداء وتمكين تطبيقات الذكاء الاصطناعي.( )

١٥- من تطبيقات الذكاء الاصطناعي المتقدمة التحليلات التنبؤية والرؤية الحاسوبية (Computer Vision).( )

١٦ - لا يستخدم الذكاء الاصطناعي البيانات الضخمة لفهم تفاعلات العملاء مع المنتجات والخدمات.( )

١٧- تساعد البيانات الضخمة خوارزميات التعلم الآلي على تعرف الأنماط واتخاذ القرارات دون تدخل بشري.( )

١٨- بسبب البيانات الضخمة تتحسن عمليات أتمتة المهام في مجالات مثل خدمة العملاء والخدمات اللوجستية والمالية.( )

١٩ - البيانات الضخمة ليست هي المادة الخام التي يتغذى عليها الذكاء الاصطناعي.( )

٢٠- الذكاء الإصطناعي مجرد مجموعة من الخوارزميات النظرية غير القادرة على التعلم أو تقديم قيمة حقيقية بدون البيانات الضخمة.( )

٢١- تساعد البيانات الضخمة في تمكين الذكاء الإصطناعي من تحليل البيانات التاريخية لتحديد الأنماط و الإتجاهات لعمل تنبؤات دقيقة حول الأحداث المستقبلية (كالتحليلات التنبؤية). ( )

٢٢- تسمح تدفقات البيانات الضخمة في الوقت الفعلي لنماذج الذكاء الإصطناعي بالتعلم و التكيف بشكل مستمر مع البيانات الجديدة.( )

٢٣- تعتمد تطبيقات الرؤية الحاسوبية مثل التعرف على الوجوه على مجموعات بيانات ضخمة من الصور و الفيديوهات لتدريب نماذجها .( )

٢٤- لا تحتاج نماذج معالجة اللغة الطبيعية (NLP) مثل (GPT) إلى مجموعات بيانات نصية ضخمة لتعلم و فهم اللغة البشرية و توليدها.( )

٢٥- كلما قلت جودة و حجم و تنوع البيانات التاحة كلما زادت قدرة نماذج التعلم تلآلي و التعلم العمية على التعلم وتقديم التنبوئات و القرارات الدقيقة.( )

٢٦- تصميم تجربة المستخدم (UX) يركز بشكل أساسي على شكل المنتج وليس على كيفية استخدامه.( )

٢٧- تصميم واجهة المستخدم (UI) يهتم بجعل المنتج سهل الاستخدام وفعالاً.( )

٢٨. من مبادئ تصميم UX توفير تنقل واضح وسهل للمستخدم.( )

٢٩. استخدام خطوط مزخرفة بكثرة يحسن من وضوح النصوص في تصميم UX.( )

٣٠. سهولة الاستخدام لا تؤثر على رضا المستخدم عن المنتج الرقمي.( )

٣١. الجاذبية البصرية لواجهة المستخدم يمكن أن تؤثر على الانطباع الأول للمستخدم.( )

٣٢. القائمة الرئيسية بأزرار واضحة تعتبر مثالاً على تصميم تنقل جيد.( )

٣٣. استخدام الكثير من الألوان المختلفة بشكل منظم يحسن من جمالية التصميم.( )

٣٤. التناسق في التصميم يعني استخدام نفس النمط للعناصر في جميع أنحاء المنتج.( )

٣٥. يتطلب مبدأ الوضوح في واجهة المستخدم تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم.( )

٣٦. واجهة المستخدم تعني فقط مدى جودة الخدمات التي تقدمها المواقع و لا تشمل التطبيقات.( )

٣٧. يقصد بالتناسق في تصميم واجهة المستخدم الحفاظ على نفس الأسلوب و الشكل للأزرار و العناصر في جميع أجزاء تصميم الموقع أو التطبيق.( )

٣٨. مبدأ سهولة التنقل يعني أن المستخدم يستطيع الوصول إلى ما يبحث عنه ببطء و حذر لضمان عدم حدوث أخطاء.( )

٣٩. لتصميم موقع أو لعبة جديدة يجب التفكير في كل خطوة يقوم بها اللاعب و كيف سيشعر أثناء اللعب .( )

٤٠. تصميم تجربة المستخدم (UX) هو التفكير في كيفية استخدام الأشخاص للتطبيق أو الموقع و هل يستطيعون إيجاد ما يحتاجون إليه بسهولة.( )

٤١. التخطيط لتصميم موقع أو تطبيق يعني تنظيم عناصر الواجهة بشكل يجعل استخدامها سهلا .( )

٤٢. عند دخولك لأحد المطاعم لتناول الغداء فديكور المطعم و ألوانه و واجهته مثالا على UX أما جودة الطعام فهي مثالا على UI .( )

٤٣. استخدام خطوط مزخرفة بكثرة يحسن من وضوح النصوص في تصميم UI.( )

٤٤. سهولة الإستخدام المنتج الرقمي لا تؤثر على رضا المستخدم.( )

٤٥. لغة HTML تستخدم لوصف مظهر صفحات الويب فقط.( )

٤٦. تم إنشاء لغة CSS لتسهيل تنسيق صفحات الويب وفصل التنسيق عن المحتوى. ( )

٤٧. من فوائد CSS أنها تستخدم لتصميم هيكل الصفحة ومحتواها. ( )

٤٨. يمكن لملف CSS خارجي أن يستخدم لتنسيق عدد كبير من صفحات HTML دفعة واحدة.( )

٤٩. وسم <font> لا يزال الطريقة المفضلة لتنسيق النصوص في صفحات HTML الحديثة.( )

٥٠. يتم إدراج ملف CSS خارجي في HTML باستخدام الوسم <link>. ( )

٥١. المتصفح يحمل ملف CSS الخارجي مرة واحدة فقط ثم يستخدم النسخة المحفوظة.( )

٥٢. الخاصية rel="stylesheet تستخدم عند ربط ملف CSS بملف HTML. ( )

٥٣. يمكن للملف الخارجي CSS أن يحتوي على وسوم HTML بداخله.( )

٥٤. يمكن استخدام CSS لتغيير حجم الخط ولونه.( )

٥٥. تنسيقات Inline CSS تستخدم لتطبيق التنسيقات على كامل صفحات الموقع.( )

٥٦. Internal CSS يفضل استخدامه في المواقع الكبيرة لتوحيد التنسيق.( )

٥٧. يجعل CSS من السهل تعديل مظهر جميع الصفحات المرتبطة به مرة واحدة.( )

٥٨. تنسيق عناصر HTML باستخدام CSS يجعل الصفحة أكثر تنظيماً وجاذبية.( )

٥٩. في كود CSS ، ال Selector يحدد الخصائص مثل اللون والحجم.( )

٦٠. العنصر body في CSS يمكن أن يغير خلفية الصفحة بأكملها.( )

٦١. من خلال CSS لا يمكن جعل التصميم متجاوباً مع أحجام الشاشات المختلفة.( )

٦٢. كتابة كود التنسيق داخل كل صفحة HTML أكثر كفاءة من استخدام CSS خارجي. ( )

٦٣. فصل التنسيق عن المحتوى يساعد في تسريع عمليات التعديل والتحديث.( )

٦٤. عند تغيير تنسيق في ملف CSS الخارجي، لا يتأثر شكل الصفحات المرتبطة به.( )

٦٥. توفر لغة CSS الكثير من الجهد على مصممي صفحات الويب.( )

٦٦. إحدى فوائد استخدام CSS هي تحسين سهولة القراءة في صفحة الويب.( )

٦٧. يقوم المتصفح بتحميل ملف CSS الخارجي عند الدخول إلى أي صفحة مرتبطة به. ( )

٦٨. تساعدك لغة CSS على عرض صفحات الويب بشكل مناسب لحجم شاشة التابلت.( )

٦٩. تنسيقات CSS المضمنة تستخدم لتنسيق صفحات متعددة.( )

٧٠. الصيغة العامة لكود CSS هي Selector {Value: Control. ( )

٧١. الخاصية href في وسم <link > تُستخدم لتحديد اسم ملف CSS ومساره. ( )

٧٢. يُكتب الوسم <link> داخل ملف تنسيقات CSS الخارجي.( )

السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية :

١- المرحلة الأولى من معالجة البيانات هي .... البيانات.

(أ) تخزين (ب) تحميل (جـ) تجميع (د) تنظيف

٢- تستخدم البيانات الضخمة في التجارة الإلكترونية لـ ....

(أ) تخزين البضائع (ب) تصميم الموقع (جـ) حماية الشبكة (د) فهم سلوك العملاء

٣- تستخدم البيانات الضخمة في الأمن السيبراني لـ.........................

(أ) إرسال الرسائل (ب) اكتشاف التهديدات (جـ) حظر الإنترنت (د) إنشاء المواقع

٤- يُستخدم نموذج GPT في ....

(أ) معالجة اللغة (ب) تحليل الصور (جـ) التنبؤ بالطقس (د) حماية الشبكات

٥- تعتمد تطبيقات الرؤية الحاسوبية على بيانات ضخمة من....................... لتدريب نماذجها .

(أ) النصوص (ب) الصور (جـ) الصوت (د) الجداول

٦- البيانات الضخمة تمكن الذكاء الاصطناعي من تحليل البيانات .... لتحديد الأنماط والاتجاهات.

(أ) التاريخية (ب) المستقبلية (جـ) العشوائية (د) غير الصحيحة

٧- تساعد البيانات الضخمة الذكاء الاصطناعي على ....

(أ) قرصنة المواقع (ب) تقليل سعة التخزين (جـ) سرقة المعلومات (د) اتخاذ قرارات مستنيرة

٨- ....فرع من فروع نظم المعلومات يصمم خوارزميات تحاكي الذكاء البشري.

(أ) قواعد البيانات (ب) الأمن السيبراني (جـ) معالجة البيانات (د) الذكاء الاصطناعي

٩- تعتبر...............................المادة الخام للذكاء الاصطناعي.

(أ) الكهرباء (ب) الآراء (جـ) الأجهزة (د) البيانات الضخمة

١٠- تدفق البيانات في الوقت الفعلي يساعد النماذج على .

(أ) زيادة التكرار (ب) بطء المعالجة (جـ) تقليل الجودة (د) التكييف المستمر

١١- يهتم تصميم واجهة المستخدم (UI) بـ ....

(أ) كتابة المحتوى (ب) التفاعل مع التطبيق (جـ) الشكل والمظهر (د) رضا المستخدم

١٢- يهتم تصميم تجربة المستخدم (UX) بـ...............................

(١) سهولة الاستخدام (ب) الألوان (جـ) المظهر العام (د) الخطوط

١٣- أحد المبادئ الأساسية في تصميم تجربة المستخدم (UX) ....

(أ) التخطيط (ب) التناسق (جـ) الخطوط (د) الألوان

١٤- أحد المبادئ الأساسية في تصميم واجهة المستخدم (UI) ....

(أ) سهولة التنقل (ب) الوضوح (جـ) التناسق (د) التخطيط

١٥- تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم يعبر عن .... الواجهة.

(أ) وضوح (ب) غموض (جـ) سهولة استخدام (د) تصميم

١٦- يجب أن تكون أزرار القائمة الرئيسية للموقع أو التطبيق ....

(أ) متداخلة (ب) غير منظمة (جـ) منظمة (د) مربكة

١٧- ....يجعل واجهة المستخدم (UI) جذابة بصريا.

(أ) التخطيط المزدحم (ب) تناسق الألوان (جـ) الخط المعقد (د) التنقل المتعدد

١٨- إذا كان التطبيق أو الموقع سهل الاستخدام فسيشعر المستخدم بـ................ عند استخدامه

(أ) الارتباك (ب) الإحباط (جـ) الرضا د) اليأس

١٩- - ما التركيز الأساسي لتصميم تجربة المستخدم (UX)؟

أ. الجاذبية البصرية للتصميم. ب. سهولة استخدام المنتج وفعاليته.

ج. الألوان والخطوط المستخدمة في التصميم. د. سرعة تحميل الموقع الإلكتروني.

٢٠- ما التركيز الأساسي لتصميم واجهة المستخدم (UI)؟

(أ) سهولة التنقل في التطبيق. ب. رضا المستخدم عن المنتج.

(ج) المظهر الجذاب والمرئي للمنتج. د. تنظيم المعلومات بشكل منطقي.

٢١- أي من التالي يعتبر مبدأ أساسيا في تصميم تجربة المستخدم (UX)؟

(أ) استخدام خطوط مزخرفة لجذب الانتباه. ب. توفير تنقل واضح وسهل للمستخدم.

(ج) استخدام أكبر عدد ممكن من الألوان. د. وضع الكثير من المعلومات في صفحة واحدة.

٢٢- أي من التالي يعتبر مبدأ أساسيا في تصميم واجهة المستخدم (UI)؟

(أ) جعل جميع الأزرار بنفس الحجم والشكل. ب. اختيار ألوان متناسقة ومريحة للعين.

(ج) توفير طرق متعددة لإنجاز نفس المهمة. د. التأكد من أن النصوص غير قابلة للقراءة.

٢٣ - ماذا يعني مبدأ "التناسق" في تصميم UX/UI؟

(أ) استخدام عناصر مختلفة في كل صفحة لجعلها مميزة. د. استخدام خطوط وألوان عشوائية.

ب. الحفاظ على نمط موحد للعناصر في جميع أنحاء المنتج.

(ج) تغيير تصميم الموقع بشكل متكرر لإبقاء المستخدمين مهتمين.

٢٤- لماذا تعتبر سهولة الاستخدام مهمة في تصميم UX؟

(أ) لجعل التصميم يبدو أكثر احترافية. ب. لزيادة رضا المستخدم وتفاعله مع المنتج.

(ج) لتقليل تكلفة تطوير المنتج. د. لجعل المنتج يعمل بشكل أسرع.

٢٥. لماذا تعتبر الجاذبية البصرية مهمة في تصميم ال؟

(أ) لجعل المنتج سهل الاستخدام. ب. لترك انطباع أولي جيد لدى المستخدم.

(ج) لتنظيم المعلومات بشكل أفضل. د. لجعل المنتج متوافقا مع جميع الأجهزة.

٢٦. أي من الأمثلة التالية يوضح تصميم تنقل مربك؟

أ) قائمة رئيسية بأزرار واضحة. ب. شريط بحث في مكان واضح.

(ج) قائمة بعناصر متداخلة وغير منظمة. د. روابط واضحة في نهاية الصفحة.

٢٧. أي من الأمثلة التالية يوضح استخدام ألوان غير متناسقة في تصميم الا؟

(أ) استخدام تدرجات لونية بسيطة. ب. استخدام ألوان متكاملة من عجلة الألوان.

(ج) استخدام الكثير من الألوان الصارخة والمختلفة بشكل عشوائي.

د. استخدام الأبيض كلون أساسي مع لون ثانوي هادئ.

٢٨. يُفضل استخدام الخط.....................................لأنه يسهل القراءة.

(أ) البسيط (ب) المزخرف (جـ) الصغير (د) المعقد

٢٩. أحد المواقع التي تطبق التصميم الجيد لتجربة المستخدم وواجهة المستخدم ....

Word Google Excel PowerPoint

٣٠. ما المقصود بمبدأ سهولة التنقل (Navigation) في تصميم تجربة المستخدم؟

أ. أن تكون الألوان زاهية ومبهجة في جميع الصفحات.

ب. أن يتمكن المستخدم من الوصول بسهولة وسرعة إلى ما يبحث عنه.

ج. أن يحتوي الموقع على أكبر عدد ممكن من الصفحات.

د. أن تختلف أماكن القوائم في كل صفحة لتجربة جديدة .

٣١ - ما المقصود بمبدأ التناسق (Consistency) في تصميم الواجهة؟

أ. أن تتغير أشكال الأزرار والألوان في كل صفحة.

ب. أن يتم عرض العناصر بشكل عشوائي لجذب الانتباه.

ج. أن يكون هناك اختلاف في تصميم الصفحات لكسر الملل.

د. أن تحافظ الواجهة على نفس الأسلوب والشكل للأزرار والعناصر في كل الصفحات.

٣٢- أي مما يلي يعد مثالاً لتطبيق الذكاء الاصطناعي المتقدم الذي تعتمد عليه مجموعات ضخمة من الصور والفيديوهات لتدريب نماذجه؟

أ- معالجة اللغة الطبيعية (NLP) ب. الرؤية الحاسوبيةComputer Vision

ج. تجميع البيانات الضخمة. د. أتمتة المهام

٣٣- تساعد البيانات الضخمة خوارزميات التعلم الآلي على أتمتة المهام في مجالات مثل:

أ - خدمة العملاء　　ب - الخدمات اللوجستية　　ج - الخدمات المالية　　د - جميع ما سبق.

٣٤- تم إنشاء لغة .... لتسهل فصل التنسيق عن المحتوى في صفحات الويب.

HTML　　JavaScript　　Gmail　　CSS

٣٥- تعرض صفحات HTML باستخدام ....

(أ) الأوامر　　(ب) المتصفحات　　(جـ) الأكواد　　(د) التنسيقات

٣٦- يمكن تغيير شكل وتنسيق صفحات الويب عن طريق ....

(أ) تعديل ملف CSS　　(ب) حذف ملفات CSS

(جـ) دمج ملفات HTML　　(د) نسخ ملفات موقع الويب

٣٧- إحدى فوائد استخدام ملفات CSS في تصميم صفحات الويب ....

(أ) تقليل سرعة التحميل　　(ب) تعقيد الكود　　(جـ) تكرار كتابة التنسيقات　　(د) توحيد التنسيق

٣٨- تساهم CSS في تسريع التحميل عن طريق تحميل الملف .... عند الدخول للصفحة.

(أ) مرة واحدة　　(ب) مرتين　　(جـ) ثلاث مرات　　(د) كل مرة

٣٩- الصيغة العامة لكود CSS هي { Selector{......................: Value ;.

Control　　HTML　　Property　　Gmail

٤٠. اللون والحجم من .... التي يمكن تحديدها عبر الصيغة العامة لكود CSS .

(أ) المحددات　　(ب) الخصائص　　(جـ) القيم　　(د) الوسوم

٤١. تستخدم الخاصية................. في وسم <Link> ؛ لتحديد نوع العلاقة بين ملف HTML وملف CSS

href　　stylesheet　　body　　rel

٤٢. يتم ربط ملف CSS بصفحة HTML بكتابة الوسم < link> داخل منطقة <.........................>

html　　head　　hyperlink　　body

٤٣. يتم حفظ ملف تنسيقات CSS الخارجي بامتداد ....

.html　　.CSS　　.txt　　.exe

٤٤. تستخدم تنسيقات CSS............................. لتنسيق الصفحات الفردية.

(أ) الخارجية　　(ب) المضمنة　　(جـ) الداخلية　　(د) المنسقة

٤٥. تستخدم تنسيقات CSS........................ لتطبيق التنسيقات مباشرة على عناصر الصفحة.

(أ) المضمنة　　(ب) الداخلية　　(جـ) الفرعية　　(د) الخارجية

السؤال الثالث : أكمل الجمل الآتية مما بين القوسين

١/ (الصور - أنماط - تنظيف - قواعد بيانات - النصوص - التعلم)

١- يمكن للشركات اكتشاف رؤى قيمة و........................... ... يصعب على الأدوات التقليدية تحديدها.

٢- تعتمد معالجة اللغة الطبيعية على مجموعات بيانات ضخمة من.......................................

٣- زيادة حجم البيانات تزيد قدرة النماذج على...

٤- يتم تحليل البيانات في معالجة البيانات الضخمة بعد .... البيانات.

٥- يتم تخزين البيانات في .... على الخوادم.

٢/ (التعلم الآلي - التجارة الإلكترونية - تعرف الوجوه - استخلاص المعلومات)

١. تحقق....................................... مبيعات باستخدام التحليلات المتقدمة.

٢. مرحلة .... تأتي بعد مرحلة تحليل البيانات.

٣. ....هي عبارة عن خوارزميات تتعلم من البيانات.

٤. ....أحد تطبيقات الرؤية الحاسوبية.

٣/ (اللون - سهلة - واجهة المستخدم "UI" - التناسق - صعبة - تجربة المستخدم "UX")

١. وضوح الواجهة يعني تقديم المعلومات بطريقة.. الفهم.
٢. يفضل استخدام أزرار بنفس الشكل و................................... في التطبيق أو الموقع .
٣. تصميم .... يجعل استخدام الموقع أو التطبيق سهلا ومريحا .
٤. إذا دخلت مطعمًا وأعجبت بالديكور والألوان، فإن هذا يعبر عن إعجابك بـ...................................
٥. إذا كانت صفحة الويب مقسمة إلى أقسام واضحة، فإن مصممها يكون قد راعى مبدأ " ....

٤/ (سهولة التنقل - تصميم تجربة المستخدم – الوضوح – التخطيط)

١. يستخدم.. لجعل الموقع سهل الاستخدام .
٢. .... أحد مبادئ واجهة المستخدم (UT).
٣. .... هو تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم .
٤. يمكن .... المستخدم من الوصول إلى ما يبحث عنه.

٥/ (واجهة المستخدم "UI"- تجربة المستخدم "UX"- الألوان المتناسقة – سهولة التنقل)

١. عملية تصميم تهدف إلى جعل استخدام المنتج الرقمي سهلاً ومفيداً وممتعاً للمستخدم.
(...)

٢. عملية تصميم العناصر المرئية لتطبيق أو موقع ويب بطريقة جذابة ومرتبة وسهلة الفهم.
(..)

٣. مبدأ في تصميم UX يشير إلى أهمية مساعدة المستخدم في إيجاد ما يبحث عنه بسهولة داخل المنتج . (...)

٤. مبدأ في تصميم UI يشير إلى أهمية اختيار ألوان متناغمة ومريحة للعين. (.................................)

/٦ (الخطوط – التناسق – الشكل/ المظهر – فعالا – سهولة تنقل)

١ - يركز تصميم تجربة المستخدم (UX) بشكل أساسي على جعل استخدام المنتج....................... وسهلا.

٢- يهتم تصميم واجهة المستخدم (UI) بشكل أساسي بـ... الجذاب للمنتج.

٣-من المبادئ الأساسية في تصميم UX توفير............................ . واضح للمستخدم للتنقل بين الصفحات.

٤- عند اختيار .... لواجهة المستخدم، يجب أن تكون مريحة للعين وسهلة القراءة.

ه - الحفاظ على ....في تصميم العناصر مثل الأزرار والأيقونات يعطي شعوراً بالاحترافية والاتساق.

/٧ (المحدد - link - متجاوبا - تنسيقات CSS خارجية - HTML)

١. تستخدم لغة .... لإنشاء صفحات الويب الثابتة.

٢. تعبر كلمة body في الصيغة {body { background-color: light blue ;} عن ....

٣. يفضل استخدام .... في تصميم المواقع الكبرى.

٤. يستخدم وسم .... الإدراج تنسيقات CSS في كود HTML.

٥. بواسطة لغة CSS يمكنك جعل تصميم الشاشة .... مع مختلف أحجام الشاشات.

/٨ (تنسيقات داخلية Internal CSS - الخاصية href - الخاصية rel - تنسيقات مضمنة Inline CSS)

١- .... تطبق التنسيقات مباشرة على عناصر الصفحة .

٢- تستخدم .... لتنسيق الصفحات الفردية .

٣- .... تحدد اسم الملف ومساره.

٤- .... تحدد نوع العلاقة بين ملف HTML و CSS

اختبارات

اختبار شهر نوفمبر





محافظة :
إدارة :
اختبار شهر نوفمبر الصف (الثانى) الإعدادى

نموذج (١)

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات
العام الدراسى ٢٠٢٥ /٢٠٢٦
الزمن :

السؤال الأول :- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١- تبدأ م مراحل معالجة البيانات الضخمة بتنظيف البيانات أولا لضمان خلوها من الأخطاء قبل تجميعها ( )

٢- تسمح تدفقات البيانات الضخمة في الوقت الفعلي لنماذج الذكاء الاصطناعي بالتعلم والتكيف بشكل مستمرمع البيانات الجديدة ( )

٣- تجربة المستخدم (UX) تعنى فقط مدى جودة الخدمات التي تقدمها المواقع ولا تشمل التطبيقات. ( )

٤- تصميم تجربة المستخدم (UX) هو التفكير في كيفية استخدام الأشخاص للتطبيق أو الموقع، وهل يستطيعون إيجاد ما يحتاجون إليه بسهولة. ( )

٥- سهولة الاستخدام لا تؤثر علي رضا المستخدم عن المنتج الرقمي ( )

السؤال الثانى :- اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- ما هي أول مرحلة من مراحل معالجة البيانات الضخمة..

أ- تخزين البيانات. ب- تنظيف البيانات.
ج- تجميع البيانات الضخمة. د- تحليل البيانات

٢- التعلم الآلى يعتمد على ....

أ- البيانات المخفية. ب- البيانات الضخمة.
ج- الألوان . د- جميع ما سبق.

٣ - ما المقصود بمبدأ "سهولة التنقل ("Navigation ") في تصميم تجربة المستخدم؟

أ. أن تكون الألوان ازهية ومبهجة في جميع الصفحات.
ب. أن يتمكن المستخدم من الوصول بسهولة وسرعة إلى ما يبحث عنه.
ج. أن يحتوي الموقع على أكبر عدد ممكن من الصفحات.
د. أن تختلف أماكن القوائم في كل صفحة لتجربة جديدة

٤ - أي من الامثلة التالية يوضح استخدام الوان غير متناسقة في تصميم (UI)

أ. استخدام تدرجات لونية بسيطة.
ب. استخدام ألوان متكاملة من عجلة الألوان.
ج. استخدام الكثير من الألوان الصارخة بشكل عشوائي.
د. استخدام الأبيض كلون أساسي مع لون ثانوي هادئ

٥- أي من الاستخدامات التالية للبيانات الضخمة يعتمد على فهم سلوك العملاء وتحسين التوصيات باستخدام تحليلات متقدمة؟

أ- الذكاء الاصطناعي. ب- التعلم الآلي والعميق.
ج- مراقبة الشبكات والأمن السبراني. د- التجارة الإلكترونية

اسم الطالب : ---------------------------------- المدرسة : ---------------------------------

التاريخ : / / ٢٠ الفصل : --------------------------

محافظة :
إدارة :
اختبار شهر نوفمبر الصف (الثانى) الإعدادى

نموذج (٢)

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات
العام الدراسى ٢٠٢٥ /٢٠٢٦
الزمن :

السؤال الأول :- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١. البيانات الضخمة ليس لها دور فى تطور وفعالية الذكاء الاصطناعى ( )
٢. بإستخدام البيانات الضخمة يتم مراقبة الشبكات والأمن السيبرانى ( )
٣. ديكور المطعم والوانه تعتبر جزءاً من تصميم واجهة المستخدم ( )
٤. من مباىء تصميم (UX) توفير تنقل واضح وسهل الاستخدام. ( )
٥. تستخدم لغة HTML لوصف مظهر صفحات الويب فقط ( )

السؤال الثانى :- اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- معالجة الصور والفيديوهات تعتمد على ....

أ- الرؤية الحاسوبية　　　　ب- الطباعـــــة.
ج- البريد الإلكترونى .　　　　د- تنظيف البيانات.

٢- لإزالة الأخطاء والتكرار يتم فى مرحلة ....

أ- تنظيف البيانات .　　　　ب- التخزين
ج- الاستخلاص　　　　د- الكتابة .

٣ - لماذا تعتبر الجاذبية البصرية مهمة في تصميم الـUX؟ ....

أ) لجعل المنتج سهل الاستخدام.　　　　ب) لترك انطباع أولي جيد لدى المستخدم.
ج) لتنظيم المعلومات بشكل أفضل.　　　　د) لجعل المنتج متوافقاً مع جميع الأجهزة

٤ -ماذا يعني مبدأ "التناسق" في تصميم الـUX؟ ....

أ) استخدام عناصر مختلفة في كل صفحة لجعلها مميزة.
ب) الحفاظ على نمط موحد للعناصر في جميع أنحاء المنتج.
ج) تغيير تصميم الموقع بشكل متكرر لإبقاء المستخدمين مهتمين.
د) استخدام خطوط وألوان عشوائية.

٥- من فوائد لغة CSS ....

أ- زيادة فى الحجم .　　　　ب- بطء التحميل
ج- توفير الوقت .　　　　د- ضعف التصميم

اسم الطالب : --　　المدرسة : --

التاريخ : / / ٢٠　　　　الفصل : ----------------------------

محافظة :
إدارة :
اختبار شهر نوفمبر الصف (الثانى) الإعدادى

نموذج (٣)

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات
العام الدراسى ٢٠٢٥ /٢٠٢٦
الزمن :

السؤال الأول :- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

1. من فوائد CSS أنها تستخدم لتصميم هيكل الصفحة ومحتواها ( )
2. تجربة المستخدم السيئة تساعد على جذب المستخدمين ( )
3. عملية استخلاص المعلومات تتم قبل تحليل البيانات.. ( )
4. التناسق فى التصميم يعنى استخدام أشكال وألوان مختلفة فى كل صفحة. ( )
5. من تطبيقات الذكاء الاصطناعي التحليلات التنبؤية والرؤية الحاسوبية (Computer Vision). ( )

السؤال الثانى :- اختر الإجابة الصحيحة من الكلمات التى بين القوسين

(البيانات الضخمة – واجهة المستخدم UI – لغة CSS – تجربة المستخدم UX – الذكاء الاصطناعى)

١- .... التفكير فى كيفية استخدام الاشخاص لتطبيق أو موقع ما وجعلة سهل الاستخدام ومريح للمستخدم

٢- .... تستخدم لتنسيق مظهر صفحة الويب ، وتتيح التحكم فى تنسيق العديد من صفحات الويب فى آن واحد مما يوفر الكثير من الجهد

٣- .... تشكل المادة الخام التى يعتمد عليها الذكاء الاصطناعى لكى يتعلم ويتطور

٤- .... هو الشكل الذى يظهر به الموقع أو التطبيق للمستخدم

٥- .... يهدف إلى تصميم خوارزميات تحاكى أساليب الذكاء البشرى لكى يمكن للكمبيوتر من أداء مهام بدلاً من الإنسان.

اسم الطالب : -----------------------------------	المدرسة : ---------------------------------
التاريخ : / / ٢٠	الفصل : -------------------------

حل نموذج اختبار الصف الثانى الإعدادى

نموذج (١)

م	ضع علامة صح أو خطا	م	اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين
١	x	١	تجميع البيانات الضخمة
2	√	٢	البيانات الضخمة
٣	x	٣	أن يتمكن المستخدم من الوصول بسهولة وسرعة إلى ما يبحث عنه
٤	√	٤	استخدام الكثير من الألوان الصارخة بشكل عشوائى
٥	x	٥	التجارة الإلكترونية

نموذج (٢)

م	ضع علامة صح أو خطا	م	اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين
١	x	١	الرؤية الحاسوبية
2	√	٢	تنظيف البيانات
٣	√	٣	لترك انطباع أولى جيد لدى المستخدمين
٤	√	٤	الحفاظ على نمط موحد للعناصر فى جميع انحاء المنتج
٥	x	٥	توفير الوقت

نموذج (٣)

م	ضع علامة صح أو خطا	م	اختر الإجابة الصحيحة من الكلمات التى بين القوسين
١	x	١	تجربة المستخدم UX
2	x	٢	لغة CSS
٣	x	٣	البيانات الضخمة
٤	x	٤	واجهة المستخدم UI
٥	√	٥	الذكاء الاصطناعى

كيفية طباعة صفحات معينة من ملف معين
مثلا ازاى نطبع الصفحات من صفحة 4 الى صفحة 9

